

Die Elementetabelle (Scale of Value) wird wie folgt erweitert:

Alle sechs genannten Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 1,1, bei den GOEs –5 bis +5.

Basiswert der Elemente ist 0,6.

Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Wettbewerb 3:

Parcours Eissternchen I

Offen für alle Mädchen und Jungen Jahrgang 2010 und jünger

Parcours mit folgenden Elementen:

- Vorwärts Übersetzen, Seite frei wählbar (1 - 2 Kreise)
- Vorwärts-auswärts Flieger im Kreis, Seite frei wählbar
- Vorwärts-auswärts Storch im Kreis, andere Seite als beim Flieger
- 4 Drehsprünge mit 180 Grad, Seite frei wählbar (analog Freiläuferprüfung)
- 4 Pferdchensprünge im Kreis, Seite frei wählbar (analog Freiläuferprüfung)
- Standpirouette, zweibeinig, mindestens 3 Umdrehungen

Die Elemente werden in der genannten Reihenfolge in Achterform gezeigt. Je nach bevorzugter Laufrichtung dürfen die Kreise des Achters unterschiedlich oft genutzt werden.

Die zwei Drittel der Eisbahn stehen zur Verfügung. Kein Element darf wiederholt werden, zusätzliche Elemente werden nicht gewertet.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:

Die Elementetabelle (Scale of Value) wird wie folgt erweitert:

Alle sechs genannten Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 1,1, bei den GOEs –5 bis +5.

Basiswert der Elemente ist 0,6.

Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Offen für alle Mädchen und Jungen Jahrgang 2008 und jünger

Parcours mit folgenden 6 Elementen:

- Rückwärts Übersetzen im Achter (1 Achter)
- Mohawks ve, Seite frei wählbar (ein Kreis)
- Flieger va – Umdrehen - Flieger ra
(2-3 Übersetzungsschritte nach dem Umdrehen sind erlaubt, aber nicht gefordert)
- Dreierschritte va, Seite frei wählbar (ein Kreis)
- Dreiersprung – Dreiersprung
(Anstellhüpfer zwischen den Sprüngen ist erlaubt, aber nicht gefordert)
- Standpirouette, zweibeinig mit Auslauf, mindestens 5 Umdrehungen

Die Elemente werden in der genannten Reihenfolge in Achterform gezeigt. Je nach bevorzugter Laufrichtung dürfen die Kreise des Achters unterschiedlich oft genutzt werden, bei den Dreiersprüngen darf die gesamte zur Verfügung stehende Fläche genutzt werden. Die zwei Drittel der Eisbahn stehen zur Verfügung. Kein Element darf wiederholt werden, zusätzliche Elemente werden nicht gewertet.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:

Die Elementetabelle (Scale of Value) wird wie folgt erweitert:

Alle sechs genannten Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 1,1, bei den GOEs –5 bis +5.

Basiswert der Elemente ist 0,6.

Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Offen für alle Mädchen und Jungen Jahrgang 2008 und älter

Parcours mit folgenden 6 Elementen:

- Vorwärts Übersetzen in Achterform (ein Achter)
- Dreierschritte va, Seite frei wählbar (ein Kreis)
- Flieger im Kreis, Laufrichtung, Seite und Kante freigestellt
- Mowhak ve, Seite freigestellt (ein Kreis)
- Dreiersprung
- Standpirouette, zweibeinig mit Auslauf, mindestens 5 Umdrehungen

Die Elemente werden in der genannten Reihenfolge in Achterform gezeigt. Je nach bevorzugter Laufrichtung dürfen die Kreise des Achters unterschiedlich oft genutzt werden, beim Dreiersprung darf die gesamte zur Verfügung stehende Fläche genutzt werden.

Die ganze Eisbahn steht zur Verfügung. Kein Element darf wiederholt werden, zusätzliche Elemente werden nicht gewertet.

Wertung auf Basis des ISU Judging System:

Die Elementetabelle (Scale of Value) wird wie folgt erweitert:

Alle sechs genannten Elemente haben dieselbe Wertigkeit 0,1 – 1,1, bei den GOEs –5 bis +5.

Basiswert der Elemente ist 0,6.

Jeder Preisrichter gibt ein GOE für jedes Element ab. Spezialist und Controller kommen nicht zum Einsatz.

Komponenten:

Es werden keine Komponenten bewertet.

Abzüge / Boni :

Für Kostüm, Zeit, Musik, illegales Element, Sturz, Unterbrechung: jeweils 0

Wettbewerb 6:

Freiläufer Kür

Offen für alle Läuferinnen und Läufer ohne DEU-Klasse, die höchstens die Freiläuferprüfung abgelegt haben.

Kür – 1:30 min +/- 10 Sec. Dauer

Sprungelemente:

- max. 3 Sprungelemente
- davon max. 1 Kombination aus zwei Sprüngen
- Jeder Sprungtyp darf *maximal zweimal (2)* gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T) und Rittberger (1Lo).

Pirouetten:

- max. 1 Pirouette (max. Level 2)
- Pirouetten mit Fußwechsel oder eingesprungene Pirouetten sind nicht erlaubt.

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)

Faktoren

- Kür: Faktor für Komponenten: 1,2

Abzüge und Boni:

· Abzüge für Zeitabweichung	(SR)	-1,0
· Abzüge für Kostüm oder illegales Element		keine
· Abzüge für Sturz	(TP)	-0,2
· Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst in BW (SR):		
· 11 bis 20 sec		-0,25
· 21 bis 30 sec		-0,5
· 31 bis 40 sec		-0,75
· mehr als 40 sec		-1,0
· bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min		-1,5
· Faktor für zweite Hälfte in der Kür		1,0

Wettbewerb 7:

Figurenläufer Kür

Offen für alle Läuferinnen und Läufer ohne DEU-Klasse, die höchstens die Figurenläuferprüfung abgelegt haben.

Kür - 2:00 min +/-10Sec. Dauer

Sprungelemente:

- max. 4 Sprungelemente
- davon max. 2 Kombinationen aus zwei Sprüngen
- Jeder Sprungtyp darf *maximal zweimal (2)* gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1F) und Lutz (1Lz).
- *Sprünge mit eineinhalb oder mehr Umdrehungen sind nicht erlaubt.*

Pirouetten:

- max. 2 gleiche oder unterschiedliche Pirouetten (max. Level 2)
- davon max. 1 mit Positionswechsel, max. 1 mit Fußwechsel
- Eingesprungene Pirouetten sind nicht erlaubt.

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)

Faktoren

- Kür: Faktor für Komponenten: 1,7

Abzüge und Boni:

· Abzüge für Zeitabweichung	(SR)	-1,0
· Abzüge für Kostüm oder illegales Element		keine
· Abzüge für Sturz	(TP)	-0,2
· Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst in BW (SR):		
· 11 bis 20 sec		-0,25
· 21 bis 30 sec		-0,5
· 31 bis 40 sec		-0,75
· mehr als 40 sec		-1,0
· bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min		-1,5
· Faktor für zweite Hälfte in der Kür		1,0

Offen für alle Läuferinnen und Läufer, die höchstens die Kürklasse 8 abgelegt haben

Kür - 2:30 min +/- 10 Sec. Dauer

Sprungelemente:

- max. 5 Sprungelemente
- davon max. 2 Kombinationen aus zwei Sprüngen
- jeder Sprungtyp darf maximal zweimal (2) gezeigt werden
- zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1F), Lutz (1Lz)
- Sprünge mit mehr als einer Umdrehung sind nicht erlaubt.

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten ohne Einsprung (max. Level 3)
- davon max. 1 mit Fußwechsel

Schritte:

- max. 1 Step-Sequenz B (fester Wert 1,50)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,2
- Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst an Novice-Kategorien (SR):
- 11 bis 20 sec -0,5
- 21 bis 30 sec -1,0
- 31 bis 40 sec -1,5
- mehr als 40 sec -2,0
- bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Offen für alle Läuferinnen und Läufer, die höchstens die Kürklasse 7 abgelegt haben

Kür: - 3:00 +/- 10 sec.

Sprungelemente:

- max. 5 Sprungelemente
- davon max. 2 Kombinationen aus zwei Sprüngen
- jeder Sprungtyp darf *maximal zweimal* (2) gezeigt werden
zulässige Sprungtypen sind Salchow (S), Toeloop (T), Rittberger (Lo), Flip (F), Lutz (Lz) und Axel (A)
- *Sprünge mit mehr als zwei Umdrehungen sind nicht erlaubt.*

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten (max. Level 3):
- davon max. 1 mit Einsprung

Sequenz:

- max. 1 Step-Sequenz

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst an Novice-Kategorien (SR):
- 11 bis 20 sec -0,5
- 21 bis 30 sec -1,0
- 31 bis 40 sec -1,5
- mehr als 40 sec -2,0
- bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Offen für alle Läufer, die höchstens die Kürklasse 5 abgelegt haben.

Kür - Kür 3:00 min. +/-10 sec.

Sprungelemente:

- max. 6 Sprungelemente
- mind. 1 Axel Typ;
- max. 2 Kombinationen aus zwei Sprüngen
- jeder Einfach- und Doppelsprung (inkl. 2A) darf max. zweimal (2) gezeigt werden
- Sprünge mit mehr als zweieinhalb Umdrehungen sind nicht erlaubt.

Pirouetten:

- max. 2 unterschiedliche Pirouetten (max. Level 3)
- max. eine mit Einsprung

Sequenz:

- max. 1 Stepsequenz

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik, läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung/Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- der einzelnen Komponenten in der Kür: 1,7

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Kostüm (PR) -1,0
- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für illegales Element (TP) -2,0
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst an Novice-Kategorien (SR):
- 11 bis 20 sec -0,5
- 21 bis 30 sec -1,0
- 31 bis 40 sec -1,5
- mehr als 40 sec -2,0
- bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -2,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Offen für alle volljährigen Läuferinnen und Läufer

Kür – max. 2 min Dauer

Sprungelemente:

- max. 4 Sprungelemente
- davon max. 1 Kombination aus zwei Sprüngen
- Jeder Sprungtyp darf *maximal zweimal (2)* gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1 F) und Lutz (1 Lz).
- Sprünge mit mehr als einer Umdrehung sind nicht erlaubt.

Pirouetten:

- max. 2 gleiche oder unterschiedliche Pirouetten (max. Level 2)
- Eingesprungene Pirouetten sind nicht erlaubt.

Sequenz:

- max. 1 Choreosequenz über die halbe Bahn (fester Wert 2,5)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- Kür: Faktor für Komponenten: 1,6

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für Kostüm oder illegales Element keine
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst in BW (SR):
- 11 bis 20 sec -0,25
- 21 bis 30 sec -0,5
- 31 bis 40 sec -0,75
- mehr als 40 sec -1,0
- bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -1,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0

Offen für alle volljährigen Läuferinnen und Läufer

Kür – max. 2:00 min+/- 10 Sec. Dauer

Sprungelemente:

- max. 5 Sprungelemente
- davon max. 1 Kombination aus zwei Sprüngen
- Jeder Sprungtyp darf *maximal zweimal (2)* gezeigt werden.
- Zulässige Sprünge sind Salchow (1S), Toeloop (1T), Rittberger (1Lo), Flip (1 F) und Lutz (1 Lz) und Axel (1 A).
- Sprünge mit mehr als eineinhalb Umdrehungen sind nicht erlaubt.

Pirouetten:

- max. 2 gleiche oder unterschiedliche Pirouetten (max. Level 2)
- Eingesprungene Pirouetten sind nicht erlaubt.

Sequenz:

- max. 1 Choreosequenz über die halbe Bahn (fester Wert: 2,5)

Folgende Komponenten werden bewertet:

- Lauftechnik / läuferische Fähigkeiten (Skating Skills)
- Darbietung / Ausführung (Performance)
- Interpretation

Faktoren

- Kür: Faktor für Komponenten: 1,6

Abzüge und Boni:

- Abzüge für Zeitabweichung (SR) -1,0
- Abzüge für Kostüm oder illegales Element keine
- Abzüge für Sturz (TP) -0,5
- Abzüge für Unterbrechung von ISU, angepasst in BW (SR):
- 11 bis 20 sec -0,25
- 21 bis 30 sec -0,5
- 31 bis 40 sec -0,75
- mehr als 40 sec -1,0
- bei Beanspruchung einer Unterbrechung bis zu 3 min -1,5
- Faktor für zweite Hälfte in der Kür 1,0